Clase de programación

Actividad teórica #1

1. Definir que es HTML, para que sirve, y donde se utiliza, con sus palabras.
2. Html se compone de etiquetas de marcado, nombre las que son indispensables para crear una página web básica.
3. Definir que es CSS, para que sirve y donde se utiliza, con sus palabras.
4. Nombre la diferencia entre clase y el identificador en CSS, con sus palabras.

Actividad practica #1

* Crear una carpeta con su nombre y dentro una estructura de proyecto web con sus distintas carpetas.
* Mostrar en el navegador sus datos básicos (nombre, teléfono, correo) como mínimo, pegar screenshot de evidencia
* Enlace una hoja de estilos al documento html para agregar estilos, pegar screenshot de evidencia.
* Reglas CSS minimas:
* Nombre 16 pixeles de tamaño.
* Nombre color negro.
* Nombre con fondo de color amarillo.
* Teléfono 14 pixeles de tamaño.
* Teléfono color verde.
* Teléfono con fondo de color rojo.
* Correo 12 pixeles de tamaño.
* Correo color azul.
* Correo con fondo de color rosado.
* Correo con texto subrayado.

**Que se debe entregar**

Se debe entregar un documento con las respuestas a las preguntas y con las capturas de pantalla con las líneas de código realizadas por usted, adicionalmente se debe colocar la url del repositorio (publico) de este proyecto en su cuenta de github.

**Plazo de entrega miércoles 07 de junio del 2023**